Guess the Capital/Country

Projekt pro „PROGRAMOVÁNÍ (programy INFO ETE15E, SYI ETE56E, TF ETE28E )“

Martin Červený, xcerm237@studenti.czu.cz

Název: Guess the Capital/Country

Popis:

Program načítá data on hlavních městech jednotlivých států z csv souboru.

Po spuštění se program ptá na uživatelský vstup na konzoli, zda chce uživatel hrát hru pro specifický continent nebo napříč celým světem. Následně ověřuje jestli chce hádat hlavní města nebo státy. Výsledky hry se ukládají to csv souboru.

Návrh hlavních proměnných a datových struktur:

prohlText – proměnná typu String obsahující prohledáváný text hlRetezec – proměnná typu String obsahující hledaný řetězec poziceHlTextu – číselná proměnná typu pole [,] obsahující zaznamenané pozice hledaného textu

Koncepční popis programu

1. Program zobrazí menu a čeká na vstup od uživatele
2. Program načte soubor z konzole nebo z disku podle volby
3. V cyklu program prochází text po řádkách s posunem vždy o 1. pozici a porovnává vybraný text s hledaným textem. V případě shody – zaznamená pozici
4. Dle volby v menu vypíše:
   1. Seznam pozic na konzoli nebo do souboru
   2. Původní text s označenými místy výskytu, a to tak že použije seznam pozic a při výpisu textu na daných místech změní vzhled daného řetězce

Vstupní omezení a možné problémy

* Vstupem se předpokládá text bez omezení typu znaků
* Program nepočítá s dělením slov na konci řádků/ takový výskyt nezaznamená
* Prázdný soubor je také přípustný
* Délka souboru je omezená jen technickými zdroji